# Àmbit de les variables

Respon a l’espai reservat.

## **Dona una definició de: (sempre amb les teves paraules)**

* Variable Global:

Una variable global es la que es declara només un cop al començament de la classe (fora dels mètodes) i es pot utilitzar en tots els mètodes i funcions de dins la classe.

* Variable Local:

Una variable local es la que es pot declarar dins els mètodes i el seu ús es limita dins del mètode.

* Ámbito:

Entenc que es refereix a l’àmbit de la privacitat dels mètodes i atributs, si es poden utilitzar de manera global o interna dins un mètode. Pot ser privat, públic o protegit.

* Scope:

Es refereix al bloc o entitats que estan visibles o a la porció de programa en la que es vàlida una porció de programa.

En altres paraules, poder utilitzar dos variables del mateix nom però cada una està referenciada en un bloc diferent i treballen com variables diferents.

## Fes un programa amb les funcions ciutadaBCN() i ciutadaPAR(). Les dues funcions tenen una variable interna de nom joSocDe. La meva aplicació te dos botons (BCN i PAR). Quan pico sobre el botó es mostra el nom de la ciutat corresponent. Pega el teu progama aquí.

<html>

<header>

<title> Activitat 1.3.1 </title>

<style>

</style>

</header>

<body>

<button onclick="ciutadaBCN()">BCN</button>

<button onclick="ciutadaPAR()">PAR</button>

<p id="text"></p>

<script>

function ciutadaBCN()

{

var joSocDe = "Barcelona";

document.getElementById("text").innerHTML = joSocDe;

}

function ciutadaPAR()

{

var joSocDe = "Paris";

document.getElementById("text").innerHTML = joSocDe;

}

</script>

</body>

</html>

## Afegeix al programa una varible externa de nom elMeuContinentEs. La meva aplicació te dos botons (BCN i PAR). Quan pico sobre el botó es mostra el nom de la ciutat i el continent corresponent. Pega el teu programa aquí.

<html>

<header>

<title> Activitat 1.3.1 </title>

<style>

</style>

</header>

<body>

<button onclick="ciutadaBCN()">BCN</button>

<button onclick="ciutadaPAR()">PAR</button>

<p id="text"></p>

<script>

var elMeuContinentEs;

function ciutadaBCN()

{

var joSocDe = "Barcelona";

elMeuContinentEs = "Europa";

document.getElementById("text").innerHTML = joSocDe + ", " + elMeuContinentEs;

}

function ciutadaPAR()

{

var joSocDe = "Paris";

elMeuContinentEs = "Europa";

document.getElementById("text").innerHTML = joSocDe + ", " + elMeuContinentEs;

}

</script>

</body>

</html>

## Modifica el programa. Els europeistes s’han posat “tontos” i volen que tots el ciutadans contestin “jo sóc d’una ciutat d’Europa” en lloc de amb el nom de la seva ciutat. **Només pots modificar, o afegir, una línia del teu programa**. És posible fer-ho? Quina modifiques? Com pot ser que funcioni? No és possible? Quina és la raó?. Pega el teu programa aquí.

No es possible fent només una modificació d’una variable per que tal i com està fet el programa, les variables es modifiquen dins de les funcions i caldria modificar les funcions per que la variable global mostrés el mateix valor per les dues.

1. Si no has pogut fer el programa d’abans, amb les restriccions donades, fes-ho ara sense restriccions. Pega el teu programa aquí.

<html>

<head>

<title> Activitat 1.3.1 </title>

<style>

</style>

</head>

<body>

<button onclick="ciutadaBCN()">BCN</button>

<button onclick="ciutadaPAR()">PAR</button>

<p id="text"></p>

<script>

var elMeuContinentEs;

var joSocDe = "Jo sóc d\u2019una ciutat d’Europa";

function ciutadaBCN()

{

elMeuContinentEs = "Europa";

document.getElementById("text").innerHTML = joSocDe;

}

function ciutadaPAR()

{

elMeuContinentEs = "Europa";

document.getElementById("text").innerHTML = joSocDe;

}

</script>

</body>

</html>

1. On has buscat informació? Pega les teves fonts a la biblioteca de DAW (recorda, fes servir les fitxes blaves i assignat les subtasques que has afegit)

No he tingut que buscat informació per resoldre el problema.

1. Estàs segur de la teva resposta a l’exercici 4? Hi ha alguna diferència entre declarar una variable amb var davant o no? Quines implicacions implica a l’exercici 4 i 5?

Si, estic segur.

Si que hi ha diferència, canviarà el valor de la variable depenent si es declara o no.

Si una variable es declara fora d’una funció i després es torna a declarar dins d’una funció, tenim una variable amb dos instancies. Vol dir que aquesta variable es modificarà dins de la funció però al sortir tornarà a tindre el mateix valor que abans d’entrar en la funció.

En els exercicis anteriors tenim que joSocDe no es una variable global i a més es modifica dins de les funcions. En l’exercici 5 es declara un sol cop i les funcions no modifiquen el seu valor.

1. Jugant amb la idea de declarar las variables amb var o no… Podries fer que:
   1. Si és la primera vegada que es pica el botó d’una ciutat es contesti amb el nom de la ciutat correcte.
   2. Si s’ha picat un botó amb anterioritat es contesti sempre amb el nom de la primera ciutat seleccionada, independentment del botó picat.

* No, no pot existir una varible “externa” amb el nom de la primera ciutat escollida o amb un codi, o amb…
* No, no pots cambiar noms de variables.
* No, no pots afegir variables

<html>

<head>

<title> Activitat 1.3.1 </title>

<style>

</style>

</head>

<body>

<button onclick="ciutadaBCN()">BCN</button>

<button onclick="ciutadaPAR()">PAR</button>

<p id="text"></p>

<script>

var elMeuContinentEs;

**var joSocDe = "";**

function ciutadaBCN()

{

if (joSocDe == "")

{

**joSocDe = "Barcelona";**

}

elMeuContinentEs = "Europa";

document.getElementById("text").innerHTML = joSocDe;

}

function ciutadaPAR()

{

if (joSocDe == "")

{

**joSocDe = "Paris";**

}

elMeuContinentEs = "Europa";

document.getElementById("text").innerHTML = joSocDe;

}

</script>

</body>

</html>